

Турнирные правила чемпионата по игре в Руммикуб.

1. Цель игры: первым избавиться от всех своих фишек, выложив их на стол.
2. Штрафные очки: все числа на фишках, оставшихся на подставке игрока к моменту, когда кто-то закончил игру, суммируются и записываются как штрафные.
3. В начале игры каждый игрок не глядя берёт из общего запаса 14 фишек.
4. Если у игрока на подставке оказалось 3 дубля (фишки, совпадающие цветом и номиналом) до начала игры, он может потребовать пересдать фишки. В этом случае игроки возвращают все свои фишки в общий запас, перемешивают их и заново берут по 14 фишек.
5. В свой ход игрок может взять фишку из общего запаса или выложить одну или больше фишек на стол.
6. Чтобы вступить в игру, каждый игрок должен выложить на стол одну или несколько комбинаций фишек таким образом, чтобы сумма чисел на них была не менее 30 (первоначальный расклад).

ВАЖНО. При выкладывании первоначального расклада игрок не может использовать лежащие на столе фишки, выложить нужно только те, что лежат на его подставке.

ВАЖНО. Если игрок не может выложить первоначальный расклад, он должен взять фишку из общего запаса. После того, как первоначальный расклад будет выложен, игрок имеет права использовать все имеющиеся на столе фишки.

7. Игрок может перемещать фишки, лежащие на столе, как угодно, но к концу хода не должно остаться отдельно лежащих фишек (только комбинации из трёх или более фишек, выложенных рядами или группами).
8. **ВАЖНО.** На ход одного игрока отводится ровно 40 секунд.
9. Если игрок не успевает завершить ход за это время, все фишки возвращаются на прежние места, а в качестве штрафа игрок берёт три фишки из общего запаса. Остальные игроки помогают вернуть фишки на прежние места. Если игроки не помнят, где они лежали, активный игрок забирает их на свою подставку.
10. Фишку с единицей можно выложить только перед фишкой с числом 2 и нельзя выложить после фишки с числом 13.

11. Джокер может заменять любую фишку. В свой ход игрок может высвободить джокера, выложенного на стол, если заменит его подходящей фишкой (со своей подставки или со стола), и обязан немедленно использовать джокера для новой комбинации (или комбинаций).
12. К комбинациям с джокером можно добавлять фишки, разделять эти комбинации обычным способом. Если игроку удаётся высвободить джокера для новой комбинации, он может составить какую угодно комбинацию, но обязательно выложить **хотя бы одну** свою фишку с подставки.
13. Фишка джокера, оставшаяся на подставке к концу игры, равна 100 очкам.
14. Если к концу игры игрок не выложит ни одной фишки на стол, штраф составляет 100 очков, при условии, что у игрока НЕ БЫЛО первоначального расклада. Если у игрока была возможность сделать первоначальный расклад, но он не стал выкладывать фишки, штраф составит 200 очков.
15. В крайне редком случае, когда фишки в общем запасе закончились, а победить никто не успел, каждый игрок делает ещё один ход, после чего считается сумма фишек на каждой из подставок. Игрок с наименьшей суммой объявляется победителем, а остальные игроки вычитают сумму победителя из суммы своих очков и оставшееся число записывают себе в качестве штрафных.